

随着亚洲RMR的大幕落下，Rare Atom和TYLOO两支中国队伍无缘CSGO时代的最后一届Major赛事，最终饮恨乌兰巴托。这也就意味着，中国队伍参加Major这一殿堂级赛事的历程，在CSGO时代画上了一个句号，尽管这个句号并不完美，但这不妨碍我们来回顾一下CNCS参加Major的历史。

2013-2015 摸索前行

十年之前，历史上第一届Major，当2013年的Dreamhack冬季赛在延雪平开打之时，CNCS离这项世界上最高级别的赛事的距离还十分遥远。不仅国内的CSGO职业队伍寥寥无几，普通粉丝也只能通过GOTV来观看比赛。对于欧美国家率先流行的CSGO，CNCS似乎有一些后知后觉，甚至毫不担心版本的落后。因为在经历了1.6版本后期wNv带来的的辉煌之后，大多数人相信CNCS总会等来后来者居上的那一天。

直到2015年，CNCS和Major终于有了第一次真正意义上的接触。2015年的ESL One科隆Major，Valve第一次在亚洲设立了预选赛，并给中国赛区提供了一个晋级名额，最终由advent，aumaN等人组成的QeeYou击败众多豪强闯入亚洲区预选赛，但最终因为经验不足倒在了小组赛。

很快，CNCS迎来了第二次角逐Major参赛名额的机会，几个月之后的克鲁日纳波卡Major也在亚洲设立了预选赛，QeeYou再次从比赛中脱颖而出，获得了前往瑞典参加Major最终线下预选赛DreamHack斯德哥尔摩的机会。但是由于时间过于仓促，QeeYou没有足够的时间办理签证，最终遗憾的错过了这次宝贵的机会，名额由越南队伍Skyred代替。

2016-2017 看到希望

时间指向2016年，CNCS迎来至暗时刻，年初的MLG Major亚洲区预选赛突发qz事件无疑为流年不利的CNCS雪上加霜，一同参赛的CyberZen似乎也受到了情绪上的影响，亚洲区唯一参加线下预选赛的名额被澳大利亚人抢走。

也就是在同一年DreamHack大师赛斯德哥尔摩站的比赛中，TYLOO在小组赛中击败刚刚在哥伦布获得Major冠军的LG，让CNCS再次看到了崛起的希望。TYLOO

也的确不负众望，成功打进了几个月之后的2016科隆Major的线下预选赛，并在前四场瑞士轮的较量中拿到2-2的成绩，但遗憾的是，TYLOO还是在生死战中大比分输给了更为老辣的Dignitas，抱憾离场。这也是CNCS当时离Major正赛最近的一次。

2017年，以TYLOO为代表的CNCS再接再厉，连续在年初的亚特兰大和年中的克拉科夫Major中从亚洲赛区出线，获得线下预选赛的参赛资格。但可惜的是，即使是在引进BnTeT的情况下，依旧和世界主流水平有一定差距，最终两届预选赛都以1-3的成绩败下阵来。

2018-2019 圆梦Major

经过前面几年的探索和积累，也得益于Valve对于Major的改制和扩军，2018年CNCS终于迎来了历史上第一次参加Major正赛的机会。2018年的波士顿Major，有人记住了“but look at the time”，但是相信也有一部分关注CNCS的人也记住了中国队伍Flash Gaming第一次亮相Major的场景（TYLOO因为BnTeT签证问题和peacemaker不愿出战最终未能成行，名额被Flash Gaming代替）。遗憾的是Flash Gaming并没有走太远，他们在新挑战者组中三战皆墨，分别输给了G2，QB Fire和Envy。

Flash Gaming参加2018波士顿Major

同一年的伦敦，TYLOO再次从亚洲区预选赛中杀出一条血路，提前的预备也没有让签证成为参赛的拦路虎，他们成功踏上了伦敦的土地，也为自己赢得了第一次在Major中亮相的机会。在FACEIT Major上，正值巅峰状态的TYLOO没有让粉丝们失望，经过紧张激烈的拼杀，他们在新挑战者组的生死战中挑落Spirit，头一次参赛就踏入新传奇组。当然有人认为，这是CNCS崛起的标志和起点，但有谁曾想，这也是CNCS在CSGO时代Major赛事上的最高峰。在传奇组的赛事中，TYLOO面对竞争更为激烈的赛事，因实力不足而止步，不过这一战绩也让TYLOO自动获得了次年IEM卡托维兹Major的参赛资格。

TYLOO在FACEIT Major上

在卡托维兹Major上，Vici Gaming通过Play-in成功挤入Major，成为CNCS历史上第三支进入Major正赛的队伍。TYLOO和Vici Gaming在瑞士轮前期的比赛中表现出色，TYLOO连续战胜Vitality和Cloud9，离再次晋级只有一步之遥。而ViCi G

aming也拿下了老牌劲旅fnatic和Cloud9处于晋级的有利位置。但接下来的比赛却风云突变，两支中国队伍在BO3的赛事中均遗憾落败，止步Major。

ViCi参加IEM卡托维兹Major

2019年的第二届Major在柏林举行，TYLOO作为CNCS唯一代表参赛，最终连续输给G2，NRG和Complexity，遭遇淘汰。至此，CNCS的短暂辉煌落下帷幕，随着新冠疫情的到来，CNCS又将进入新一个轮回。

2021-2023 后疫情时代

经过疫情时代的洗礼，缺乏和世界顶级队伍交流的CNCS在后疫情时代的第一届Major赛事中出师不利，TYLOO在斯德哥尔摩Major中分别不敌Heroic，Spirit和Movistar Riders，以1胜3负的成绩出局。虽然输了比赛，但是和Heroic和Movistar Riders的这两场比赛比分都十分接近，特别是和西班牙人的交手中，双方在决胜图通过加时才决出胜负。

2022年，蒙古人的崛起让Major亚洲赛区从原来的中澳分庭抗礼变成了三分天下，CNCS在澳洲虎和蒙古狼的前后夹击之下，渐渐丧失了原先的优势。无论是安特卫普RMR的TYLOO还是里约RMR的集结号跟RA，都没能抵挡住这一南一北两个强大对手的夹击，参加Major的愿望也自然落空。

刚刚结束的2023年的巴黎Major亚洲赛区RMR，从原先的四支参赛队伍增加到了八支队伍，但即便如此也没有改变蒙古人和澳洲人携手出线的状况，两支中国队伍在面对IHC和Grayhound时无一胜绩。至此，CSGO时代对于CNCS而言，在事实上落下了帷幕。

注：根据Liquipedia的定义，改制后的Major挑战者组也被归类到Major正赛范畴。

。