

点击右上角关注我们，每天给您带来最新最潮的科技资讯，让您足不出户也知道科技圈大事！

前一段时间发布的 RTX 30 系列显卡可以说是赚足了流量，毕竟先有 4K 下表现出色的 RTX 3080，后有目前可能是唯一可以进行 8K 游戏的 RTX 3090。

但是在实际开售之后，许多玩家表示 RTX 30 系显卡在某些场景下会发生黑屏、崩溃、闪退等现象。关于这个问题许多厂商表示是显卡背部电容的不同方案出现了问题，但是英伟达表示硬件问题不大，同时更新了驱动，表示能够解决问题。

在安装最新驱动 ( 456.55 ) 之后，PC World 使用《地平线：零之曙光》进行了测试。其中 GPU 频率在游戏菜单当中会维持在 2010MHz 上下，而在实际进入游戏之后则会在 1980MHz 到 1995MHz 之间波动，游戏能够正常运行。

也就是说，为了修复这个问题，英伟达将 boost 频率拉低了。不过这倒也符合之前许多人的猜测，因为除了 POSCAP 和 MLCC 两种电容方案的讨论，许多人表示显卡不稳定主要出现在频率超过 2000MHz 之后。

不过许多显卡厂商也对此进行了表态，并且在新批次的产品当中更换了电容方案。所以不着急的话，不妨等等再考虑更换显卡的事情。