

有的人希望在元宇宙中找到极致体验，弥补现实的遗憾
有的人则希望在元宇宙中躲避世俗的纷扰，过躺平的生活
有的人希望在元宇宙中与偶像亲密互动，为所欲为
有的人则希望在元宇宙中组织社团，成为牛逼的老大，像狂飙的高启强
有的人希望在元宇宙中圆学霸之梦，进入世界名校学习
有的人则希望在元宇宙中实现创业，将生活和劳动融为一体
有的人希望在元宇宙中找到商机，开创新的商业帝国，实现利益转化

但是，我个人认为，这两个定义都有一些局限，一个是高高在上的概念解释，一个是基于现实技术的虚拟化呈现，都是不完善的解释。而我觉得元宇宙其实就是一个人们创造出来的虚拟的“新世界”，这个地方有个特点，不管将来技术怎么发展，如何智能，都不能把人的肉体带到里面去，而只能是精神世界，意识世界的呈现，这是本质区别。举个例子，都说元宇宙最大的推动者，是facebook。为什么？因为扎克伯格在几年前，就重仓了VR（虚拟现实）但是，VR的缺陷并没有因为新名字，而加快被解决。从VR的现在走向元宇宙（比如黑客帝国，第二人生，头号玩家）的未来，还有很多路要走，因为他的做法只是用VR让人在虚拟世界中呈现，并不是肉身的本质变化。