

喜欢海盗元素的玩家应该都知道，在诸多和海盗相关的影视作品亦或者游戏中，酒几乎无处不在。海盗们的生活是离不开酒的，有时候喝酒是为了振奋士气，有时候是为了排解忧愁，有时候还能够驱寒取暖，总之酒的用处颇多。在以海盗为题材的生存类沙盒游戏《ATLAS》中，酒也扮演着不可或缺的重要角色。而且在游戏中喝酒，玩家还能够获得各种实用的buff。

在《ATLAS》中，酒有好几类。第一类是最为常见的麦芽酒，它属于低级料理，很容易制作，新手玩家也能够轻易获得，这种酒虽然廉价，但是很实用。在战斗中喝一杯麦芽酒，玩家可以获得1800秒的buff加成，增强攻击力并且降低所受到的伤害。

第二类是德雷克的黑啤酒，这种酒属于中级料理，玩家需要学习一定的技能才能够制作出来。和麦芽酒的用处差不多，它同样也能够提升攻击力，降低伤害，不过除此之外，德雷克的黑啤酒还有第三个buff，那就是增强近战伤害，热爱近战玩法的玩家往往背包里都会带有这种酒，它提供的buff持续时间为600秒。

第三类就进阶到最为高级的料理酒——龙舌酒了，这种酒提供的buff增益效果可是远比前面两款酒显著得多，玩家一喝下龙舌酒，大招的冷却时间直接清零，可以接连不断地使用大招。只不过这么厉害的酒还存在一个弊端，那就是喝下它会天摇地晃，有时候反而会耽误了大事，所以高级料理酒虽好，也不能够贪杯啊。大家在《ATLAS》中有没有喝过这三类酒呢？来评论区说说吧。