



此前数月，由于腾讯业务调整，许多腾讯游戏相继宣布停运，对最早的一批腾讯游戏玩家而言，这无疑是一个告别的时代，80后90后们的回忆接连淡去。

今年6月，腾讯游戏官方宣布，由于各种原因，2005年开发的《QQ宠物》和另一款名为《乐斗II》的游戏于9月15日停运；两个月后，腾讯游戏旗下《天天德州》、《欢乐斗棋牌》、《欢乐拼三张》宣布退市并停止运营。这三个游戏的问题或在于其涉嫌赌博性质，在今年国家加强网游监管的形势下，腾讯自查并拔除了定时炸弹。

《QQ音速》在运营了12年后，也即将迎来退市之期。

根据腾讯近日发布的Q3财报，腾讯三季度营收同比增速为23.6%，然而长期支撑腾讯业绩的游戏业务营收却出现了4%的负增长。具体来看，网游负增长主要是个人

电脑客户端游戏用户减少所致，尽管手游的业务营收增长部分抵消了前者的下降。由此可见，在目前网游的生态下，PC端的生存空间被不断压缩，《QQ音速》的退市或与此有关。

据公开资料介绍，《QQ音速》是由韩国游戏公司SEED9开发的游戏，在2004年时的初步版本名为RNR。它在中国大陆地区的代理商为腾讯公司，并取名为“QQ音速”，游戏于2006年1月13日内测，同年7月6日正式营运。游戏在台湾和香港也都曾有代理，但因玩家不多/原厂支持不足而先后关闭，目前仅剩的服务器只有大陆服（腾讯游戏）。韩服已在2014年1月10日正式关闭。

《QQ音速》是一款音乐竞技类网游，其独特的“音乐节拍+轮滑运动”的玩法在当时颠覆了国内玩家对于休闲网游的认知。加之时下流行音乐的加持，《QQ音速》曾被评为“2007年度十大最受欢迎休闲网络游戏”，该游戏最辉煌时，同时在线的玩家人数也曾达到250万人。它不仅是80,90后学生时代记忆，据贴吧里的很多玩家所述，《QQ音速》还是他们第一款“氪金”游戏。

退市的消息不免伤感，但正如公告里所述：“为了给这段时光画上更好的句点，经过与开发商的友好协商，我们将会延长服务器开放时间。”声明中列出《QQ音速》在中国大陆地区后续运营安排的时间点具体为：2018年11月22日11点，关闭游戏充值及新用户注册；2019年12月31日11点，正式停止游戏运营，关闭游戏服务器；2020年2月3日11点，论坛、客服关闭。换言之，玩家们还有一年时间与该游戏告别。（钛媒体实习编辑陶淘综合）

以下为《QQ音速》退市公告原文：

各位亲爱的玩家：

首先感谢大家一直以来对《QQ音速》的支持和厚爱！

我们非常遗憾的接到通知，QQ音速游戏开发商已经解散了开发团队，因此我们将无法继续为大家提供版本内容更新。同时，腾讯与QQ音速游戏开发商的代理协议也将于2019年1月到期。

时光奔腾不息，十二年弹指一挥间。这些年来QQ音速一直陪伴着大家，也感恩大家最长情的陪伴。为了给这段时光画上更好的句点，经过与开发商的友好协商，我们将会延长服务器开放时间。目前双方达成一致、游戏服务器开放时间延长至2019年12月31日，在此之前，大家可以继续游戏直到服务器正式关闭。

《QQ音速》在中国大陆地区的后续运营安排如下：

- 2018年11月22日11点，关闭游戏充值及新用户注册；
- 2019年12月31日11点，正式停止游戏运营，关闭游戏服务器；
- 2020年2月3日11点，论坛、客服关闭。

注：游戏服务器关闭后，所有账号数据及角色资料等信息将被全部清空。

为表达我们深深的歉意，感谢大家的支持和理解，最大化保障各位玩家的权益，我们准备了补偿活动（[请点击查看>>>](#)）。该补偿活动所涉及的礼包/服务将作为对玩家游戏账号内截止2018年11月30日未失效的音速紫钻及未消耗虚拟货币的补偿/替换。活动兑换时间：2018年11月22日11点-2019年1月22日11点。一旦您参与补偿活动，即视为对补偿/替换方案的认可。若您未在期限内参与补偿活动，则视为自动放弃补偿/替换的权利。

除此以外，为感恩大家对游戏的喜爱和支持，我们还将进行感恩福利活动。达到一定等级的玩家都有机会获得游戏感恩福利（详情请见后续推出的活动页面）。

若您对停运事宜和补偿活动有任何疑问，请向我们反馈[>>>](#)

再次感谢大家的支持、喜爱、信任和包容，感恩所有玩家！

祝大家在未来的日子里，快乐相伴、一切顺利！

《QQ音速》运营团队

2018年11月22日

更多精彩内容，关注钛媒体微信号（ID：taimeiti），或者下载钛媒体App