

有不少用户想知道比特币是什么样的货币，下面一起来看看具体的详情吧。

首先，先看一下2018年两个主流富豪榜排名情况：10月底发布的福布斯中国富豪榜前400名中，第400名以58亿元人民币入围；胡润百富榜的门槛设在20亿元人民币，而在胡润全球榜中，更是需要10亿美元才能勉强挤进榜单。

再来看一下八年前（2010年）的十万元能买多少比特币以及如今价值几何：八年前十万元人民币大概等于1.5万美元。而由于自身的特殊属性，比特币仅短短一年光景就从0.003美元涨至0.5美元。如今更是以6000+美元的价位长居虚拟货币榜首。

网传2010年5月美国程序员用一万个比特币购买了两个市价30美金的披萨，以此推断当年比特币价格为0.003美金，此时买入的话，1.5万美元能得500万个比特币。只是问题来了，此时距离第一个比特币被挖出才一年的时间，就已经挖出500万个比特币了吗？显然这个时期不可能花1.5万美金全数买入比特币。即使真的有这么多比特币，往后8年内长期全数掌握在一个人手中，恐怕也难以涨至今日的价格。

同年7月，比特币已经上涨到0.05美元，假设在这个时期看到了比特币的价值，决定买入，以1.5万美元可入手30万个比特币，并且在往后8年内经历了大涨大跌都很佛系地没有进行任何抛售，那么按今日的比特币价格看，应该是手攥19+亿，不足20亿美元。可惜世界上的富豪实在多，以这样的身价，想挤进胡润全球榜也是可以，只是名次已经排到1480名开外，估计也只有你自己知道你在排行榜里吧。不过，以同样的身价倒是可以挤入中国福布斯排行榜前100名，也算是个不错的成绩！

时间推至同年11月，这个时候比特币在交易所的价格已经达到0.5美元，整整上涨了九倍，这个时候再花1.5万美元买入，也只能换得3万个比特币。按今日比特币市价，顶多值两亿美元，连马爸爸的零头都不及，想挤进中国富豪榜都不大可能了，何况是世界富豪榜？最多是个村里的首富。

不过，不管如今价值几何，不管是否挤进富豪榜，能在2010年便购入比特币，并且持有这么多年，从比特币个位数美元起步至18674美元光辉战绩再至如今6000+美元颓象都不抛售，也是个值得敬佩的人啊！

随着历史的变迁和时代的发展，纸币的使用已经成为大多数国家通用的法定货币，与我们的生活息息相关。吃喝玩乐，衣食住行都离不开它。随着高科技时代的飞速发展，中本聪在2009年提出的比特币现在已经在各种网站的虚拟游戏中流通。在网络游戏中，玩家可以用比特币购买喜欢的游戏物品，也可以兑换成大多数国家的货币购买实物。据估计，中本聪持有高达100万枚比特币，换算成美元价值约30亿美元。那么中本聪有多少比特币呢？接下来，让我们通过Quest边肖来揭开比特币的

神秘面纱吧！

比特币之谜

早在2008年10月，一个自称中本聪的人在一篇学术论文中提出了比特币的概念。之后，比特币被成功开发并应用于全球金融市场。比特币是由一长串计算机代码组成的数字货币，广泛应用于网络虚拟游戏中。

比特币之谜:创始人中本聪有多少比特币(多达一百万枚)？

比特币的存在，是基于其理念设计的开源软件，以及建立在其上的P2P网络。据估计，本·从众持有高达100万枚比特币，价值约30亿美元。但在2011年中本聪神秘消失在比特币社区之前，没有人知道他的存在，也没有人知道他持有多少比特币。这个谜至今没有解开，连中本聪自己都不知道在哪里~

比特币是什么？

与大多数货币不同，比特币不是由特定的货币机构发行的。它是根据特定的算法通过大量的计算产生的。比特币经济利用整个P2P网络中众多节点组成的分布式数据库来确认和记录所有交易，并利用密码学的设计来保证货币流通各个环节的安全。P2P本身的去中心化特征和算法，可以通过大量制造比特币来保证币值不被人为操纵。

基于密码学的设计可以使比特币只被真正的所有者转移或支付。这也保证了货币所有权和流通交易的匿名性。比特币与其他虚拟货币最大的区别在于其总量非常有限，极其稀缺。货币体系一度四年不超过1050万，之后总数将永久限制在2100万。比特币可以用来套现，可以兑换成大多数国家的货币。用户可以使用比特币购买一些虚拟物品，比如网络游戏中的衣服、帽子、装备等。只要有人接受，他们也可以使用比特币购买现实生活中的物品。

2014年2月26日，来自西弗吉尼亚州的民主党参议员乔·曼钦(Joe Manchin)向美国联邦政府的多个监管部门发出公开信，希望相关机构能够关注比特币助长非法活动、扰乱金融秩序的现状，并要求尽快采取行动，彻底封杀这种电子货币。2017年1月24日中午12:00起，国内三大比特币平台正式开始收取交易费用。

比特币广泛应用于虚拟游戏。

德国手机游戏开发商GoodGame宣布将与比特币支付服务公司Bitpay合作，未来将在其手机游戏的内购中加入比特币支付的选项。无独有偶，最近，致力于《我的世

界》游戏的数万台服务器公司PlayMC也宣布将在游戏中加入比特币。

PlayMC表示：“我们将继续为玩家添加可转换的内容，这将为孩子们提供一个安全的游戏环境和赚钱的机会。” 据悉，PlayMC的服务将把《我的世界》主游戏改为迷你游戏，玩家可以选择合作或对抗模式。每个游戏都有不同的目标和方式，游戏最终会让玩家获得比特币。

随着世界历史几千年的发展，纸币作为大多数国家共同使用的法定货币，已经融入了每个人的生活。它的出现和流通被历代几百亿人验证，被公认为合理的货币政策。此前，电子游戏和比特币之间并没有特别实际的交集。但是，随着比特币支付对游戏内购买的介入，这两个看似独立的个体，有些东西已经剪不断理还乱。那么，这突如其来的比特币到底是一种什么货币呢？会对我们的游戏世界产生进一步的影响吗？

比特币是一种什么样的货币？

实际上，货币是国家和社会普遍认可的一种“普遍等价物”。想象一下，一个人带着100块人民币去粮油店买面粉。买家自然喜欢钱，想拥有钱，但很明显，买家不可能仅凭一纸票子做出一锅馒头。在这种情况下，卖家愿意把这一百块钱换成粮油店的一袋面粉。交易成功后，买家开心，卖家也很开心。作为一种具有流通能力的货币，它需要做的就是让大家喜欢，满足“稀缺性”的属性。那么比特币在我们的现实生活中扮演着怎样的角色呢？

再举个小例子，假设你是来自火星的外星人，你的世界使用来自火星的独特石头作为货币；结果有一天你饿了，去一家粮油店买面粉，想做一种火星常见的奇怪食物。想象一下，当你把火星里的石头拿出来时，粮油店老板会用什么样的眼神看着你。其实这就是“认可度”和“稀缺性”的重要性。试想一下，如果你去粮油店的时候拿出了一块金子，会是怎样的情况？